

Grupa IV Żabki

Wychowawca: Agata Depciuch

Nauczyciel wspomagający: Justyna Kanabrocka

Temat tygodnia : W zoo

Poniedziałek 11.05.2020

„Zwierzęta świata”

- wzbogacanie wiedzy o zwierzętach
- rozwijanie spostrzegawczości wzrokowej
- rozwijanie logicznego myślenia
- doskonalenie umiejętności liczenia
- kształtowanie umiejętności konstruowania gry
- wdrażanie dzieci do przestrzegania reguł gry.

1. Ćwiczenie oddechowe „Przenosimy karteczki”. Każde dziecko otrzymuje rurkę plastikową i 6 małych kawałków papieru. Zadaniem przedszkolaków jest przeniesienie za pomocą rurki papierków z jednego miejsca na drugie poprzez zasysanie powietrza.

2. Zabawa naśladowcza „Raz, dwa, trzy – podskocz ty!”. Dzieci stoją i obserwują rodzica., który podskakuje. Zadaniem uczestników jest powtórzenie takiej samej liczby skoków.

3. Projektowanie planszy do gry matematycznej (gry ściganki). Dzieciotworzy kartonik ze zwierzęciem mieszkającymi w zoo. Wraz z rodzicem naradzają się i przedstawiają krótką historię o zwierzęciu (co lubi jeść, z kim się przyjaźni, jak lubi spędzać czas, jakie są charakterystyczne cechy jego wyglądu i zachowania itp.). Wspólnie ustalają, czego będzie dotyczyła gra:

np.: Doprowadź małpkę do banana.

Doprowadź małego pingwinka do jego mamy.

W prawym dolnym rogu dzieci zaznaczają start, w lewym górnym rogu – metę.

Następnie, rysując kółka (pola), układają trasę z jednego punktu do drugiego. Planszę ozdabiają, rysując elementy pasujące do tematyki gry.

4. Wykonanie pionków i kostki do gry z plasteliny lub innych dowolnych materiałów

5. Ustalenie reguł gry: np.: liczba graczy: od 2 do 4

cel gry: kto pierwszy dotrze do mety

kto zaczyna: grę rozpoczyna gracz, który wyrzuci największą liczbę oczek na kostce.

6. Rozgrywki w domach.

7. Zabawa ruchowa przy piosence „Idziemy do zoo”

<https://www.youtube.com/watch?v=rXz-hKkUvoM>

<https://panimonia.pl/2017/09/06/zabawy-ruchowe-przedszkolu-karty-obrazkowe-inspiracje/>

Wtorek 12.05.2020

„Zwierzęta świata”

Cele :

- wzbogacenie wiedzy na temat zwierząt świata
- uwrażliwianie na przyrodę i potrzeby zwierząt
- nabywanie wiedzy na temat kontynentów i regionów na świecie
- rozwijanie inwencji twórczej

1. Zagadki o zwierzętach.

<http://zagadkidladzieci.net/zagadki/Zagadki+dla+dzieci+o+zwierz%C4%99tach+egzotycznych?page=0>

2. Zwierzęta świata

https://www.youtube.com/watch?v=xPlvziEWzn4&list=PLKFwt0_DMkt7jKMaFHV6RBa1IVmA0bWB6

3. Praca plastyczna „Moje ulubione zwierzę”. Każde dziecko wybiera jedno dowolne zwierzę – przygląda się jemu, po czym rysuje to zwierzę i wykleja wydartymi kawałkami papieru kolorowego.

4. Zabawa grafomotoryczna „Fale”. Dzieci otrzymują kartkę papieru. Układają ją w poziomie i rysują falę od lewej do prawej strony, starając się nie odrywać kredki (lub ołówka).

5. Ćwiczenia poranne

https://www.youtube.com/watch?v=m2WsGrvCx_w

Środa 13.05.2020

„Koty małe i duże”

Cele :

- zapoznanie z różnymi gatunkami zwierząt z rodziny kotowatych
- dostrzeganie różnic i podobieństw między gatunkami kotów
- kształtowanie twórczej postawy
- doskonalenie sprawności grafomotorycznej.

1. Puzzle wirtualne – plansza przedstawiająca zwierzęta egzotyczne.

<https://puzzlefactory.pl/pl/puzzle/graj/dla-dzieci/188768-egzotyczne-zwier%C4%99ta>

2. Zabawa orientacyjno-porządkowa „Koty i psoty”. Rozkładamy na podłodze obręcz, hula-kop, lub wycięte z papieru koło. Dzieci zamieniają się w koty i poruszają na czworakach. Gdy rodzic wyda komendę: Koty, czas na drzemkę!, dzieci wskakują do obręczy i udają, że zasypiają. Na hasło: Koty, czas na psoty!, dzieci wyskakują z obręczy i prowadzą kocie zabawy.

3. Rodzina kotowatych

https://www.youtube.com/watch?v=jFO_Q3PEtrs

4. Praca plastyczno-techniczna „Mój kot”. Dziecko otrzymuje dwa papierowe białe talerze, kolorowe kartki, nożyczki, klej, flamastry, włóczkę lub sznurek. Dzieci mają za zadanie z otrzymanych materiałów zaprojektować wybranego przez siebie kota.

5. <https://www.youtube.com/watch?v=QFAcTP79wIk>

<https://www.youtube.com/watch?v=5RQTTR7t8oA>

Czwartek 14.05.2020

„Zwierzęta egzotyczne”

Cele :

- wzbogacenie wiedzy na temat zwierząt mieszkających w zoo
- uwrażliwianie na potrzeby zwierząt
- rozwijanie zainteresowań światem zwierząt
- rozwijanie logicznego myślenia
- kształtowanie umiejętności porównywania wielkości i przeliczania.

1. Rozwiązywanie zagadki wprowadzającej.

Co to za zwierzę? Najwyższe na świecie.

Pójdźcie do zoo, a się dowiecie. Ma żółtą skórę w brązowe łatki.

Nie zmieści się wcale do zwykłej klatki. (żyrafa)

2. Zabawy matematyczne:

„Długa szyja żyrafy” – dzieci otrzymują po kilka liczmanów-mogą być klocki (ok. 6–8), układają z nich szyję żyrafy. Za każdym razem przeliczają liczmany, dotykając każdego palcem.

„Zielone paski” – dziecko otrzymuje 6 pasków papieru różnej długości. Następnie układa paski od najkrótszego do najdłuższego: na początku jeden pod drugim, następnie w jednej linii obok siebie – wskazuje palcem najdłuższy pasek, a następnie najkrótszy – liczy paski, zaczynając od lewej, a później od prawej strony.

5. Wirtualna wycieczka po zoo w Opolu.

https://www.opole.pl/wirtualne-spacery/zoo_prezentacja/index.html

6. Szeregi

<https://www.superkid.pl/cwiczenia-dla-przedszkolakow-szeregi>

Piątek 15.05.2020

„Wycieczka do zoo”

Cele :

- poznanie obrazu graficznego cyfry 0
- kształtowanie pojęcia liczby 0
- rozwijanie umiejętności liczenia
- wdrażanie do uważnego słuchania i wykonywania poleceń.

1. Wstążkowe 0” – dzieci, stawiając stopę przed stopą, chodzą po wstążce rozłożonej na dywanie na kształt cyfry 0.

2. Zabawa matematyczna „Porównujemy zbiory”.

Rozkładamy 2 szarfy (koła wycięte) Do jednej wkładamy 8 klocków, do drugiej nic. Dzieci podają liczbę przedmiotów. Następnie rodzic prosi dziecko, aby rozłożyło klocki w taki sposób, aby w każdej szarfi było po równo. Zadania do wykonania, np.: Zrób tak, aby w pierwszej szarfi było mniej klocków niż w drugiej; Niech w pierwszej szarfi będzie o 1 klocek więcej niż w drugiej szarfi.

3. Zwierzęta

<https://www.youtube.com/watch?v=MlZr2NTt-gM>

4. Próba samodzielnego zapisu cyfry 0

<http://bystredziecko.pl/nauka-pisania-cyferek-dla-dzieci-duza-czcionka-0/>

5. Zabawa ruchowa przy piosence „Idziemy do zoo”.

<https://www.youtube.com/watch?v=rXz-hKkUvoM>

Opracowała : A. Depciuch